

子供にとって本当に有用な能力を育成する算数講座です

子供が変わる

子供が伸びる

数と図形のセンスと

思考力を育成しながら

算数の学力を飛躍的に向上させる

確かな理論と方法論

そして

長年の経験と実績に

裏打ちされた

本物の算数講座が

あらたに完成いたしました。

パズル道場 / NEWで

“算数”が“考える事”が

大好きになる！

詳細はこちら



パズル道場とは？

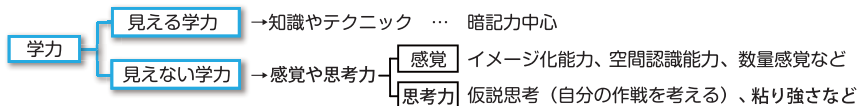
子供にとって本当に有用な能力を育成する算数講座です

センス（感覚）・思考力の育成と知識の習得を同時に行います。

算数の学力はもちろんのこと、子供たちに本当に有用な“将来伸びる力”を身につかせます。

確かな理論をもとに考えられたプログラムです

理論概要① 小学生は『**見えない学力**』育成を中心に行なうべきである



重要ポイント

考えることが習慣化される前に、暗記中心の習慣を身につけてしまうと、子供は「思い出す」という思考が中心となり、「新たに考える」という思考の妨げになる場合があります。したがって伸びる子は育成されにくくなります。

考える習慣を先に身につけよう！

『覚える人になる前に考える人になろう！』



理論概要② 理解力を高めるには、イメージ化能力を高めるべきである

理解力の土台
イメージ化能力 + 知識 = **理解力**

- ・理解する事の第1段階は**イメージ**することです。
- ・理解力が高い子は、書かなくても理解できます。

理論概要③ イメージ化能力を高めるには、空間認識能力育成が効果的である

空間認識能力は**立体感覚**だけでなく、以下の3つの**平面感覚**を併行して育成すると効果がアップします。

①**平行移動感覚** ②**対称移動感覚** ③**回転移動感覚**

理論概要④ 数を量として認識する能力(量感)を高める事を最優先するべきである



重要ポイント1 “順番”としての数を先にやりすぎると、“量”として数を認識する障害となる場合がある。

重要ポイント2 補数（5との差、10との差）の感覚とともに、数を量として認識すべきである。

重要ポイント3 簡単な数の素因数分解や最小公倍数・最大公約数は“暗算”できるようにすべきである。

⇒(例) $120 = 2 \times 2 \times 3 \times 2 \times 5$ (順番は自由でよい) → 数の分解能力を高める。

プログラムの特徴

① テキスト+教具+動画（映像）で、飛躍的な効果が望めます。

テキスト、教具、動画（映像）のそれぞれの長所を活かした独自の教育法により、センス、思考力、学力を飛躍的に向上させます。

② “道場” という名にふさわしい授業です。

教室では、子供のモチベーションを高め、そして、集中力を鍛えながらテキストと教具を使用して効果的に能力を高める“道場”という名にふさわしい独自の形態の授業を行います

③ 楽しみながら、ゲーム感覚で取り組む「復習」と「Web 検定試験」。

家庭でタブレット・スマホ・PC を使用し、授業の復習をゲーム感覚で楽しみながら行うことができます。復習が終了すると、同様に、タブレット・スマホ・PC かで web 検定試験に挑戦できます。

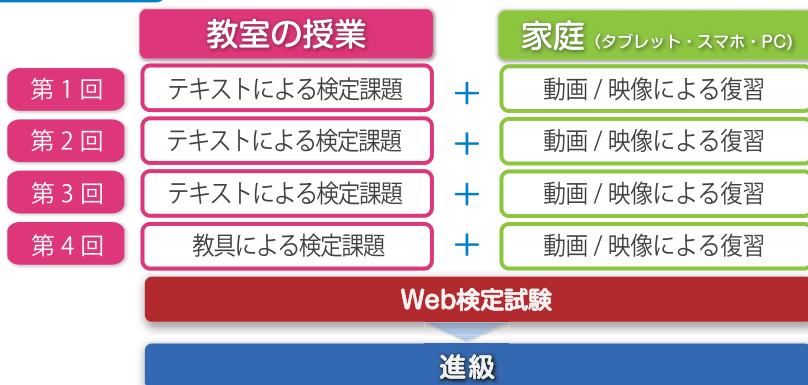
④ 塾と家庭の連動が無理なくスムーズに行えます。

上記②③の通り、緊張感のある塾の授業と、楽しくゲーム感覚でできる家庭での取り組み…このようにメリハリをつけながら、スムーズに連動ができるシステムになっています。

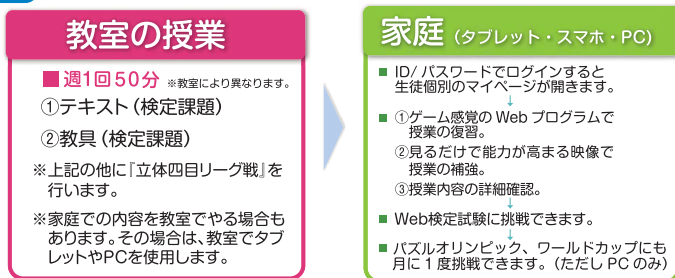
⑤ 子供の能力の現状把握ができます。

「Web 検定試験」の結果がリアルタイムに分析され、表やグラフで表示されるので、子供の能力の現状把握が簡単にできます。

プログラムの流れ



1回 の授業の流れ



55 段階の検定カリキュラム

※スタート学年は、あくまでも目安です。

STEP1	STEP2	STEP3	STEP4	STEP5	STEP6	STEP7
40 級～ 31 級	30 級～ 21 級	20 級～ 11 級	10 級～ 1 級	初段～ 5 段	6 段～師範	EX1 ～名人
小1（年長）用	小2 用	無学年用				

子供にとって 本当に有用な能力を育成する算数講座です

2002年にスタートしたパズル道場。

おかげ様で、北は北海道、南は九州・沖縄、さらには海外へと拡大いたしました。

毎年、様々なバージョンアップをし、成長し続けてきたプログラムですが、ここで今の子供たちにとって本当に有用な教育とは何かをあらためて研究し、保護者様の思い・現場で指導にあたってきた数多くの先生方の思いを反映し、そこに現在考えられる最新の技術を投入した、“新しい時代”にふさわしい教育プログラムを完成させました。それが「パズル道場 NEW」です。

「数」「図形」「思考力」の3つの分野について、学力の土台である“センス”(感覚分野)を独自の指導方法により育成し、さらには算数の重要単元の土台となる学力を確実に向上させられるプログラムへと進化しました。

そして、最も重要なのは…

『覚える人』になる前に『考える人』になろう！

暗記の習慣がつく前に、考えることを習慣化させ、さらには「無」から「有」を生むことのできる、クリエイティブでレベルの高い思考力を確実に育成できるのが「パズル道場 NEW」です。

このプログラムが、すべての子供たちの学力向上に、そして何よりも『考える子供たち』の育成に貢献できることを、心から願っています。

